

Chú ý:

- (1) Đối với Sói con, lúc đầu nên ra chủ đề dễ rồi dần dần khó lên. Ví dụ: vẽ mặt trời, kính lúp, hình vuông, chữ nhật; khó dần thì vẽ con thỏ, con heo, bàn tay v.v.
- (2) Trưởng có thể thu thập những hình vẽ đẹp cất lại để triển lãm, giới thiệu tài năng của các em vào các dịp lễ sinh nhật Đoàn, lễ Sói lên Đoàn hay triển lãm Đạo v.v...
- (3) Phát hiện các em có tài năng đặc biệt để lưu ý phụ huynh khuyến khích, nâng đỡ, phát triển.

## 7. GẬY ĐẾN CHÂN THÌ NHẢY

S - T - K - M - TP - NT

1. Mục đích: luyện phối hợp nhịp nhàng, nhanh nhẹn, bền sức.
2. Số người chơi: 4 đội (16-32 người)
3. Vật dụng: Một cây gậy cho mỗi đội
4. Chỗ chơi: Phòng rộng hay sân bằng phẳng ở ngoài trời.
5. Cách chơi: Các đội đứng hàng dọc cách nhau 3 mét sau đường vạch khởi hành. Trước mỗi đội cách 5 mét là một cột mốc (có thể dùng một cục gạch, gậy v.v. làm mốc)

Sau lệnh khởi cuộc, em đứng đầu mỗi đội chạy lên phía trước, chạy quanh cột mốc, rồi chạy trở về, đưa gậy cho người thứ 2 cùng nắm. Xong cả hai đưa gậy thấp xuống ngang tầm đầu gối, quay mặt vào đội của mình và cùng chạy từ đầu hàng tới cuối hàng. Các đội sinh từ em thứ 3 cho đến em chót phải nhảy qua một khi gậy tới trước mặt mình. Khi đến cuối hàng thì em số 1 đứng lại trao gậy cho người số 2 tiếp tục chạy lên mốc phía trước, vòng quanh trở lại đội hợp với đội sinh số 3 cầm gậy cho cả đội nhảy qua như trước; người thứ 2 lại trao gậy cho người thứ 3... và cứ thế cho đến người cuối cùng thì người này cầm gậy lên để trên cột mốc. Đội nào xong trước là đội thắng .

Chú ý: Tất cả mọi người trong đội đều cầm gậy và đều nhảy. Không một ai bỏ sót. Đội nào bỏ sót và chậm nhất là đội thua.