

chạy nhanh về đường biên chuẩn trước mặt xong quay trở lại trao cho em số hai và cứ thế tiếp tục cho đến người cuối cùng của đội mình. Nếu trên đường đi trong khi chạy để cho hòn bi rớt xuống đất thì phải dừng lại lượm bi, chạy trở về chỗ cũ rồi mới khởi hành lại được. Đàn/đội nào không làm rớt bi lần nào, chạy về trước thắng cuộc. Đàn/đội thua ởng đàn/đội thắng từ đầu phòng đến cuối phòng.

15. TRANH KHĂN

S - T - M - TP - NT

1. Mục đích: - luyện nhanh nhẹn, xoay trở nhanh, bền sức.
2. Số người chơi: 10 - 16 - Có thể cả bầy hay cả đoàn. (16- 32)
3. Chỗ chơi: Trong phòng hay ngoài trời.
4. Vật liệu: Một chiếc khăn quàng.
5. Cách chơi: Số người chơi chia thành hai phe, sĩ số bằng nhau. Mỗi phe đứng sau đường biên phe mình giữa khoảng cách ít nhất từ 6 đến 8 mét. Mỗi em mang một số đứng đối diện chéo nhau. Ở giữa hai phe là chiếc khăn quàng đặt dưới đất. Trò chơi bắt đầu khi người dẫn chơi kêu lên một con số, ví dụ số 7. Tức thì hai em mang số 7 của hai phe nhanh chân chạy ra giữa sân vồ lấy chiếc khăn quàng để mang về phía phe mình trước khi bị đối phương bắt dính. Nếu bị bắt, phe bắt dính được tính một điểm; nếu thoát về an toàn thì phe đoạt được khăn cũng được một điểm. Tình huống sẽ gay cấn khi hai đối thủ chạy ra cùng một lần, vờn nhau để tìm cách giật lấy khăn. Nếu vờn quá lâu mà không kết quả gì, người dẫn chơi đếm đến 5 mà vẫn không xong thì hai em ấy trở về phe mình để hai em khác được gọi ra tiếp tục. Người dẫn chơi cũng có thể gọi thêm một số nữa ra tranh khăn làm cho cuộc chơi thêm hào hứng sôi nổi. Phe nào đạt được 10 điểm trước thắng cuộc. Có thể tăng thêm số điểm thắng nếu có đông người chơi hơn. Phe thua công phe thắng từ đường biên này sang đường biên kia hai lần.

